

KEMCO

VUE-VMPD-IPN

VIRTUAL BOY

取  
級  
説  
明  
書

20野球'95

©1995 KEMCO

©1995 KEMCO  
Virtual Boy

# プロ野球'95

©1995 KEMCO

このたびは、ケムコのバーチャルボーイ専用カートリッジ「バーチャルプロ野球'95」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。  
まずはじめに箱中の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご利用ください。  
なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。



# CONTENTS

もくじ

1	ゲームを始める前に	3
2	バーチャルリーグ開始！	7
3	プレイボール	9
4	V8コンピュータ	11
5	オールスターゲーム	13
6	ミニ・ベナントレース	15
7	操作方法	17
8	ルールについて	19
9	参戦チーム大紹介	20
22	ゲームクラブのお知らせ	25

# 1

## ゲームを始める前に

バーチャルボーイには、ゲームをお楽しみいただく前に調整をすることがあります。ゲームをスタートする前に必ず次の調整をおこなってください。

- バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面が現れます。



- STARTボタンを押すと調整画面に切り替わります。調整画面はこの画面を見ながらおこないます。



## 目の確認

プレイヤーの左目と右目の瞳にバーチャルボーイ  
内部の表示画面を合わせる調整です。

- 調整画面を見ながら、本体上部にある「目の確認調整ダイヤル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態に合わせてください。



このマークが画面の  
4すみに見えるように  
調整してください。

※4つのマークすべてが見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。

※その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読みください。



## オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、一定な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

- 調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L⇄ボタンの左右で、「オートマティックポーズ機能」のON/OFFが選べます。この画面で再びSTARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。



- 「バーチャルプロ野球95」では、一試合の終了時にオートマテ  
ィックポーズ機能が働き、ポーズ(PAUSE・一時中止)状態とな  
ります。また、オートマティックポーズ機能をONにしている  
時は、25分ごとにも自動的にポーズ状態となります。適度な  
休憩をとり、目や体を休めてください。STARTボタンを押す  
と、ゲームを再開できます。



大活躍！

野球の野球ゲームが、  
はやくもバーチャルボーイに登場。  
ハード性能を駆使した  
大迫力バーチャルグラフィックが、  
そのハードを驚くする！

実在球団の最新データを収録

チーム、選手はすべて実在で登場。  
西武に入りのチームで、  
勝ち負けを上げるもんじゃけど、  
ライバルチームの弱さをするのも  
ワクワクするぞ！







## 新システム「パワーダッシュ」

新システム「パワーダッシュ」の  
導入により、  
かつてない速度的ビッチングが実現。  
ゲームがいつそうスリリングに、  
そしてリアルになった！

## 第3リーグ「ケムコリーグ」とは？

「セントラル・リーグ」、  
「パシフィック・リーグ」に加えて、  
第3の「ケムコ・リーグ」が誕生！  
「バーチャルリーグ」は、  
最近特に人気を博している！

# 3

## プレイボール

さあ、いよいよ「バーチャルプロ野球'96」の開幕です。  
タイトル画面が表示されているときにSTARTボタンを  
押すと、下のモードセレクト画面が表示されます。



Lボタンでモードを選択し、Aボ  
タンを押すとそれぞれの設定画面  
へと切り替わります。

## VS コンピューター

3.レーク 各課題の年  
から好きな子1人を  
選んで1分15秒で  
対戦します。試合の  
負の割合です。

## スターバースター

3.レークの中から 好  
きな3.レークの選抜子  
1人を選んで1分15  
秒で対戦します。  
試合の割合です。

## スターバースター

好きな子1人を選  
び、3.レーク白  
スを開き始め、試合  
の勝敗を記録します。  
1分15秒を記録  
継続してプレイし  
ていきます。



## 先発と後発の選択

先発と後発の両方から名前が  
かぶる相手は選べません  
し、本ゲームでセレクト時、A+  
タンで決定します



## 対戦

先発サ・ターの対戦を希望する  
ことが出来ます。その対戦  
に応じ、サ・ター、両方とも  
必須です。決定後、試合は  
続きます



# 5

## オールスターゲーム

オールスターゲームでは、セ・リーグ選抜チーム、パ・リーグ選抜チーム、ケ・リーグ選抜チームの中から好きな選抜チームを選び、コンピュータが操作する他の選抜チームと対戦することかできます

### チームの選択

1

3選抜チームの中から、好きな選抜チームを選びます

しゅぽつてせれくと後、メニューボタンで決定します



### DH制の選択

2

DH（指名打者）制の有無、先攻後攻を選択します



## 先発とサウの決定

先発とリリーナー候補5名の中から、好きな選手を選びます。  
■サボテンでもレフトでも、サウで決定します。



## 打順の決定

先発メンバーの打順を指定することができます。  
決定後、試合が始まります。



# 6

## ミニ・ベナントレース

ミニ・ベナントレースでは、3リーグ中の好きなリーグから1チームを選び、リーグ戦をおこないます。リーグ優勝すれば日本シリーズに出場でき、他の2リーグの各優勝チームと日本一の座をかけて戦います。

### リーグ戦の形式

3リーグのうちからリーグを選択し、その中から1チームを選びます。1対1の試合を行い、ホームランで決定します。



### 決勝戦の形式

各リーグのチャールズ3名の中から好きな選手を選びます。1対1の試合を行い、ホームランで決定します。





## 2. 操作モード

発売オーターの行進を変更することが出来ます  
※通常モードのとき、応じた画面がよします



ヘナントレースではバスフットを入力することで、約10分の制限時間、続けてゲームをすることが可能です。バスフットは試合終了時に表示されるので、忘れな、よう、メギッ、メギッ

# 7

## そうてはうほう 操作方法

正しい操作は勝利への最短コースです。しっかり覚えて、  
日本一を白旗しましょう。



●L Rボタン

攻 レフト

防 裏守り

●Lキボタン

防 トラップの戻り スタンスの調整

攻 相手の名前確認 トラップの指定

守 相手の確認 トラップの指定

●Aボタン

攻 トラップ 守り

防 ヒールアップ

守 フォーワードへのパス

●Bボタン

攻 守り

防 フォーワード

(守) 戻る

●Rキボタン

このゲームには使えません

●SELECTボタン

選手交代

●STARTボタン

ポーズ オートマチック フォース設定画面



「パワ グラフ」で攻撃に、リレーションをつなぐ！

●パワ グラフは、攻撃の強さを表す。パワ グラフは、攻撃の強さを表す。

●リレーションは、攻撃の強さを表す。リレーションは、攻撃の強さを表す。

●パワ グラフは、攻撃の強さを表す。パワ グラフは、攻撃の強さを表す。

「バーチャルプロ野球 35」では、基本的に実際の野球ルールに則っていますか、一部オリジナルの設定もあります。

- 1回では9イニング制ですが、しかし、攻撃の攻撃が終了した時点で、攻撃側は、次のイニングでコールドゲームとなります。



- 11回ではリーグに問わず、プレイヤーの名前によって決定します。

- そのほか、試合のゲーム性をいっそう高めるために、実際の野球ルールと異なる設定があります。



9

参戦チーム大紹介

現在12球団に属する8球団が参戦。  
 其の主管に聞くのはどのチームだけ？



セントラルリーグ



横浜ジャイアンツ



中日ドラゴンズ





白猫の  
白猫コープ



虎の  
虎のタイガース



ヤクルト  
ヤクルトスワローズ



白鳥  
白鳥ペイスターズ



P

ハシフィックリーグ▶▶▶▶



代表 ライオンズ



オランダブルーウェーブ



代表 バファローズ



代表 タイガーホークス





ケムコソーク▶



花 ロッチマリネス

CHINA 10772

Marines



花 ロッチファイターズ

CHINA 10773



花 ロッチバツ

ケムコソークのバツは、  
花のデザインが特徴的で、  
花のデザインが特徴的で、  
花のデザインが特徴的で、

Batz

花 ロッチソックス

ケムコソークのソックスは、  
花のデザインが特徴的で、  
花のデザインが特徴的で、  
花のデザインが特徴的で、

SOCKS





野球  
両面グローブス

両チームの攻撃力をもっとも  
しない、試合の守備を司る。  
勝にすると一番つらいかも?

Gloves

USAメジャーリーグ

この名前で聞いたらクワイッ  
てくらい強いチーム。強気な  
アメリカン打撃が大得意か?

Majors

野球  
両面キッカーズ

両チームの中でもっとも平均  
的なチーム。守備の個性がそ  
の強さチームカラーになるぞ。

Kickers

野球  
土曜OB's

ケ・リーグの中でも最も強い  
チーム。選手には多くの有名  
人がいるとか、いないとか?

Old Boys





## ケムコ・クラブのお知らせ

ケムコクラブのKポイントを集めて、すてきなプレゼントをもらっちゃおう!!



- ケムコでは、アンケートハガキを送っていただいた方に「ケムコクラブ・メンバーズカード」と「商品カタログ」をお送りしています。
- 販店販賣場の表示についているKポイントは、「ケムコクラブ・メンバーズカード」に貼ってください。集めた点数により「商品カタログ」に記載されている欲しい賞品と交換することが可能です。
- まだすでにメンバーとなっている方でも、毎週でケムコオリジナルグッズが抽選ありますので、アンケートハガキは必ずお送りください。

●お問い合わせは

**KEMCO**

コブキシシステム株式会社

〒737

広島県河市中通2丁目1番26号

電話 (0823)21-3300

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED

本製品は日本国内でのみの販売および使用とし、  
貸し出しおよび転売は禁止されています。



## 攻撃

- バットニング L $\oplus$ で位置と高さの調整、  
Aでバットニング
- バント L/Rで設定・解除
- 盗塁 L $\oplus$ で塁の指定+B
- 犠牲 L $\oplus$ で塁の指定+A

## 投球

- ポジション L $\oplus$ の左右で移動
- スピード パワーグラフで決定
- コース L $\oplus$ で投球コースの決定、  
フォークボールはBで投球
- 牽制球 L/Rで画面切り替え・L $\oplus$ で塁の指定+A

## 守備

- 移動・捕球 L $\oplus$ 、Bで走る
- ファインプレイ タイミングよくA
- 送球 L $\oplus$ で塁の指定+A

©1995 KEMCO. ALL RIGHTS RESERVED.

# KEMCO

VIRTUAL PROFESSIONAL BASEBALL '95